

Ageing Digital Age



Tło projektu

Europa stoi w obliczu „rewolucji długowieczności”, w nadchodzących dekadach liczba osób starszych i tych znacznie starszych wzrośnie. Według Eurostatu, do 2050 roku, 29,4% Europejczyków będzie miało więcej niż 65 lat. Przewiduje się, że w latach 2019–2050 w UE(27) liczba osób w wieku 65-74 wzrośnie o 16,6 %, a liczba osób w wieku 75-84 o 56,1 %. Ponadto przewiduje się, że w latach 2019–2050 liczba osób w UE(27) w wieku 85 lat lub więcej wzrośnie ponad dwukrotnie. Osoby znacznie starsze nie będą więc w naszych społeczeństwach niewielką mniejszością, ale znaczącą grupą obywateli. Nadszedł czas, aby zmienić nastawienie do nich i przenieść punkt ciężkości z niemożności na możliwości i mocne strony. Starszemu pokoleniu należy zapewnić wsparcie edukacyjne, aby umożliwić mu pozostanie aktywnymi członkami społeczeństwa i jak najdłuższe stawianie czoła wyzwaniom samodzielnego starzenia się.

Ponieważ świat przekształca się w społeczeństwo oparte na wiedzy, w coraz większym stopniu polegamy na informacjach dostarczanych za pośrednictwem komputerów i urządzeń technologii mobilnych. Jednak seniorzy stanowią dużą część społeczeństwa, któremu w większości brakuje umiejętności wymaganych do uczestniczenia w tym rozwoju. Sytuacja ta stwarza rosnącą grupę obywateli znajdujących się w niekorzystnej sytuacji i przyczynia się do przepaści cyfrowej społeczeństwa europejskiego.

Ta nierównowaga oznacza również utratę szans, ponieważ technologia może oferować wiele sposobów na poprawę jakości życia, zwłaszcza osobom starszym. Bardziej niż kiedykolwiek wcześniej usługi, w tym usługi publiczne i transakcje biznesowe, przenoszą się do sieci. Brak umiejętności cyfrowych w populacji osób starszych jest często synonimem izolacji społecznej, segregacji w dostępie do informacji i usług, utraty autonomii i zwiększonego poczucia niemożności przystosowania się do społeczeństwa. Tym samym, poprawa umiejętności cyfrowych seniorów jest jednym ze sposobów poprawy ich jakości życia poprzez aktywny tryb życia oraz wolność wyboru i decyzji.



Grupy docelowe projektu

Grupą docelową naszego projektu są nie tylko organizacje zajmujące się edukacją seniorów, ale także inni profesjonalści, opiekunowie i wolontariusze pracujący z seniorami. Ci ostatni są w bliskim i bezpośrednim kontakcie z seniorami. Jednak zazwyczaj nie są oni informowani o najnowszych osiągnięciach w zakresie szkoleń ICT. Nasze materiały będą dla nich doskonałym źródłem informacji, które mogą wykorzystać w swojej pracy z seniorami, aby pokazać i wyjaśnić, jakie inicjatywy i programy istnieją dla osób starszych, aby nauczyły się korzystać z narzędzi internetowych, które poprawiają zdrowie i jakość życia seniorów.

Cele projektu

Podstawowe cele projektu:

- zmniejszenie luki między starzeniem się społeczeństwa a umiejętnościami korzystania z technologii cyfrowych, zwrócenie szczególnej uwagi na kluczowe cyfrowe kompetencje seniorów i uczynienie cyfrowych kompetencji bardziej dostępnymi dla nich;
- wzmocnienie pozycji i wspieranie profesjonalistów, opiekunów i wolontariuszy pracujących z seniorami, osób, którzy są w bezpośrednim i częstym kontakcie z seniorami poprzez pokazanie i wyjaśnienie jakie inicjatywy i programy istnieją dla osób starszych, w których nauczą się korzystania z narzędzi online mogących poprawić ich zdrowie i jakość życia.



Rezultaty projektu

- **e-platforma z interaktywną bazą danych:** zapewni dostęp wraz z wyjaśnieniami we wszystkich językach partnerstwa, do bazy danych, którą można będzie przeszukiwać po różnych parametrach, opisującej i udostępniającej inicjatywy, programy, narzędzia czy materiały dotyczące promocji umiejętności cyfrowych wśród osób w wieku senioralnym, które są potrzebne, aby uzyskać dostęp do usług publicznych online, dostosować się do świata zorientowanego na technologię cyfrową i czuć się pewnie, korzystając z narzędzi internetowych, które pomagają poprawiać ich zdrowie i jakość życia, a które zostaną zidentyfikowane i zebrane w ramach projektu
- **interaktywne forum internetowe:** ułatwi wymianę wiedzy i doświadczeń pomiędzy organizacjami zajmującymi się edukacją seniorów, profesjonalistami, opiekunami i wolontariuszami pracującymi z seniorami. Będzie promować wykorzystanie nowej technologii tłumaczeniowej - tłumaczenie w czasie rzeczywistym, co jest już wystarczającym, aby przełamać barierę językową między użytkownikami z różnych krajów.
- **katalog „Starzenie się w erze cyfrowej – przykłady dobrych praktyk wspierających cyfrowe kompetencje seniorów”:** będzie zawierał przegląd aktualnej sytuacji w konkretnym środowisku projektu w krajach partnerskich. Zostanie wzbogacony wynikami międzynarodowych spotkań projektowych, podczas których organizacje zajmujące się edukacją seniorów, profesjonalści, opiekunowie i wolontariusze pracujący z seniorami będą omawiać tę kwestię z przedstawicielami naszego partnerstwa.

Wszystkie produkty projektu zostaną opracowane w języku angielskim oraz w wersjach dla poszczególnych krajów w następujących językach: Niemiec, Polski, Słowacji i Słowenii.

Promocja projektu

Chcesz uzyskać więcej informacji o projekcie? Zapraszamy do kontaktu.

Wszystkie dane znajdują się na stronie projektu.

Strona internetowa: <http://digitalageing.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/groups/MoneyAndLifeSkills/>



Partnerstwo

Projekt realizowany w ramach Programu Erasmus+ Partnerstwa Strategiczne na rzecz Edukacji Dorosłych przez 4 organizacje z następujących krajów europejskich: Austrii, Polski, Słowacji i Słowenii.

Publikacja sfinansowana z funduszy Komisji Europejskiej w ramach Programu Erasmus+.

Publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jej autorów i Komisja Europejska oraz Narodowa Agencja Programu Erasmus+ nie ponoszą odpowiedzialności za jej zawartość merytoryczną.